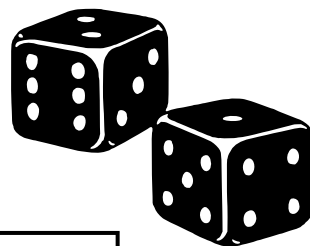


KOORDINATSPILLET



6						
5						
4						
3						
2						
1						
	1	2	3	4	5	6

1. I skiftes til at slå med to terninger.
2. Afgør nu, hvor du skal stille din brik. Slår du f.eks en 1'er og 6'er, kan du enten stille dig på (1 , 6) ELLER (6 , 1).
3. Er pladsen optaget, så går turen til din makker.
4. Når du har stillet en brik må du krydse et felt af forneden.
5. Spillet er færdig, når alle pladser er optaget. Vinderen er den, der har flest krydser/flest brikker stående.
6. Kan også spilles på samme måde, hvor vinderen har 4 på striben.

KOORDINATSPILLET

Spilles i makkerpar.

1. I skiftes til at slå med to terninger.
2. Afgør nu, hvor du skal stille din brik. Slår du f.eks en 1'er og 6'er, kan du enten stille dig på (1 , 6) ELLER (6 , 1).
3. Er pladsen optaget, så går turen til din makker.
4. Når du har stillet en brik må du krydse et felt af forneden.
5. Spillet er færdig, når alle pladser er optaget. Vinderen er den, der har flest krydser/flest brikker stående.
6. Kan også spilles på samme måde, hvor vinderen har 4 på stribe.

God fornøjelse

SkoleGuf.com



TAK FOR DOWNLOADING AF

VORES MATERIALE, SOM ER UDARBEJDET AF SKOLEGUF.COM

KOPIERING MÅ KUN FINDE STED PÅ INSTITUTIONER ELLER VIRKSOMHEDER,
DER HAR INDGÅET AFTALE MED COPYDAN TEKST & NODE, OG KUN INDEN
FOR DE RAMMER, DER ER NÆVNT I AFTALEN.

ILLUSTRATIONER ER FRA CANVA UDDANNELSE.